

Fungsi



DASAR PEMROGRAMAN



TUJUAN

- Menjelaskan pengertian Fungsi
- Membuat Fungsi
- Memecah program dalam beberapa fungsi.
- Mengerti parameter dalam Fungsi
- Mengerti variabel dalam Fungsi



Fungsi (function)

- Adalah suatu bagian dari program yang dirancang untuk melaksanakan tugas tertentu dan letaknya dipisahkan dari program yang menggunakannya.
- Elemen utama dari program bahasa C berupa fungsi-fungsi dari kumpulan fungsi pustaka (standar) dan fungsi yang dibuat sendiri oleh pemrogram.
- Contoh fungsi standart:
 - printf
 - scanf

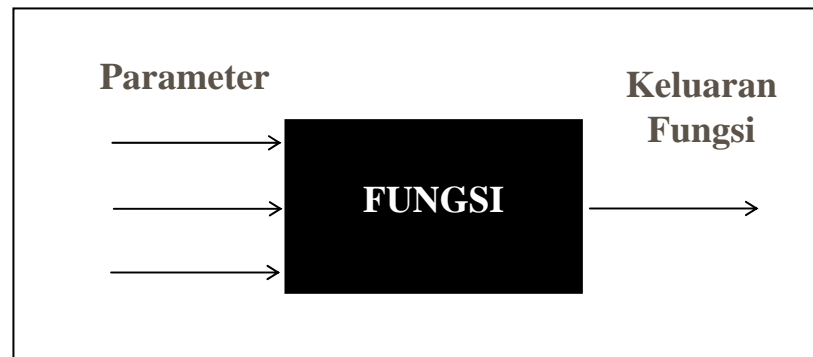


Tujuan pembuatan Fungsi

- Program menjadi terstruktur → sehingga lebih mudah dipahami.
- Mengurangi pengulangan (duplikasi) penulisan kode program :
 - langkah-langkah program yang sama dan dipakai berulang-ulang dapat dituliskan sekali saja sebagai fungsi.

Dasar Fungsi

Fungsi sering digambarkan sebagai "kotak gelap"



Bentuk Umum

```
tipe-keluaran-fungsi nama-fungsi (deklarasi argumen)
{
    tubuh fungsi
}
```



Penulisan Fungsi

- **tipe-keluaran** → dapat berupa salah satu tipe data C, misalnya *char* atau *int*. Kalau tipenya tidak disebut maka dianggap bertipe *int* (secara *default*).
- **tubuh fungsi** berisi deklarasi variabel (kalau ada) dan statemen-statemen yang akan melakukan tugas yang akan diberikan kepada fungsi yang bersangkutan.
- **nama_fungsi** digunakan untuk memanggil fungsi.
- **argument** berisi parameter-parameter fungsi.

Definisi Fungsi

```
int inisialisasi()
```

```
{
```

```
    return(0);
```

```
}
```

```
inisialisasi()
```

```
{
```

```
    return(0);
```

```
}
```

`inisialisasi ()` ← Nama fungsi
`{` ← Sepasang tanda kurung, tanpa argumen
 `return (0) ;` ← Tak ada tanda titik koma
`{` ← Awal fungsi
 `return (0) ;` ← Tubuh fungsi
`}` ← Akhir fungsi

Memberikan Nilai Keluaran Fungsi

```
int inisialisasi ();  
main()  
{  
    int x, y;  
  
    x = inisialisasi();  
    printf("x = %d\n", x);  
    y = inisialisasi();  
    printf("y = %d\n", y);  
}
```

```
int inisialisasi()  
{  
    return(0);  
}
```

definisi fungsi

pemanggilan fungsi

Tipe Fungsi

- Fungsi yang tidak mempunyai output (pakai void)

```
void info_program()  
{  
    printf("Designed Program by \n");  
    printf("Lab. Kom. Digital \n");  
    printf("PENS ITS \n");  
}
```

- Fungsi yang mempunyai output.

```
int kuadrat(int b)  
{  
    return(b * b);  
}
```

Contoh Fungsi

```
#include<stdio.h>
void info_program();    //Prototype Fungsi
main()
{
    printf("\nInfo Pembuat Program \n");
    info_program();

    getchar();
    info_program();
}
void info_program()    //Definisi Fungsi
{
    printf("Designed Program by \n");
    printf("Lab. Kom. Digital \n");
    printf("PENS ITS \n");
}
```

Contoh Fungsi

```
#include <stdio.h>
int kuadrat (int b); //Prototype Fungsi

main()
{
    int pangkat;
    printf("Kuadrat 2 adl %d \n", kuadrat(2));
    printf("Kuadrat 3 adl %d \n", kuadrat(3));
    pangkat = kuadrat (5);
    printf("Kuadrat 5 adl %d \n", pangkat);
}

int kuadrat(int b) //Definisi Fungsi
{
    return(b * b);
}
    int z;
    z = b*b;
    return(z);
```



Prototype Fungsi

Digunakan untuk menjelaskan kepada kompuler mengenai :

- tipe keluaran fungsi
- jumlah parameter
- tipe dari masing-masing parameter.

Penggunaan Prototype Fungsi

Fungsi yang mempunyai output

int kuadrat (int b);

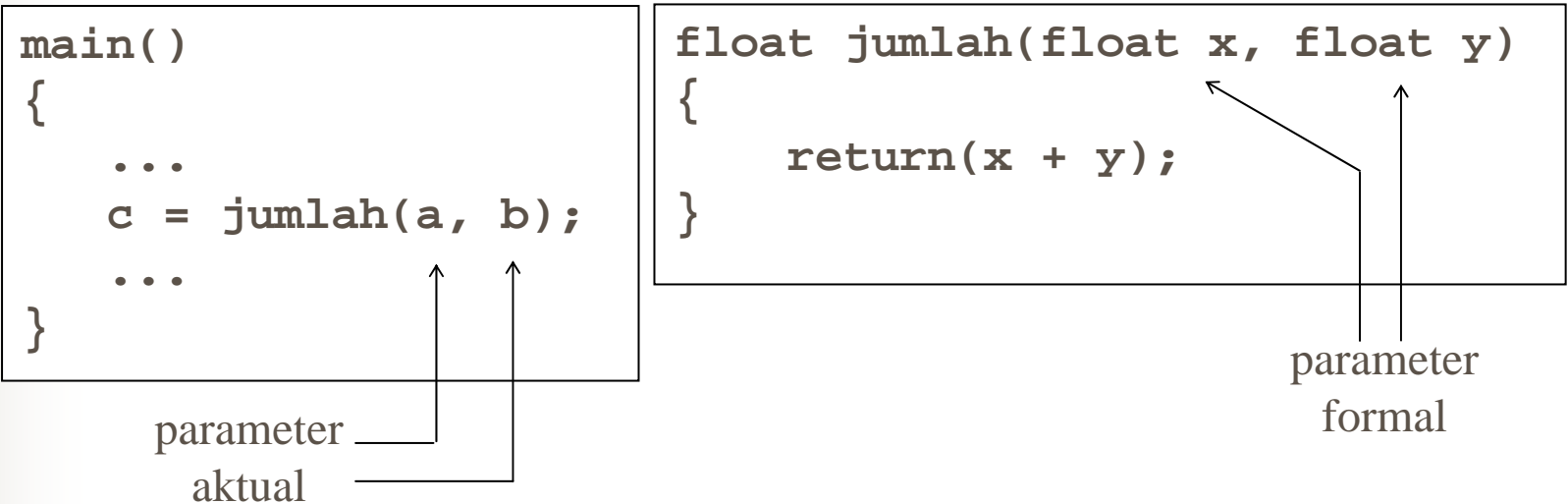
← Nama fungsi
← Diakhiri dengan titik koma
↑ Tipe parameter
↑ Tipe keluaran fungsi

Fungsi yang tidak mempunyai output

void info_program (void)

↑ menyatakan bahwa
info_program() tidak
memiliki parameter

Parameter Formal dan Parameter Aktual



Parameter aktual tidak selalu berupa variabel.

Contoh :

`c = jumlah (20.5 , 4);`

`c = jumlah (2+4 , 4/2);`



Melewatkan Parameter

- Ada 2 cara melewatkan parameter dalam fungsi:
 - Pemanggilan dengan nilai (*call by value*)
 - Pemanggilan dengan referensi (*call by reference*)



Call by Value

- Melewatkan nilai ke fungsi *by Value*.
- Seluruh fungsi yang telah dibuat didepan adalah Call by Value (Pemanggilan dengan Nilai).

Contoh Fungsi by value

```
#include <stdio.h>
void fungsi_nilai (int );
main()
{
    int a;
    a = 10;
    printf("nilai a sebelum fungsi = %d\n", a);
    fungsi_nilai (a);
    printf("nilai a setelah fungsi = %d\n", a);
}
void fungsi_nilai (int b)
{
    b = b + 5;
    printf ("nilai a di fungsi = %d\n",b);
}
```



Call by Reference

- Melewatkan nilai ke fungsi *by Reference*

Contoh Fungsi by referensi

```
#include <stdio.h>
void fungsi_nilai (int *b );
main()
{
    int a;
    a = 10;
    printf("nilai a sebelum fungsi = %d\n", a);
    fungsi_nilai (&a);
    printf("nilai a setelah fungsi = %d\n", a);
}
void fungsi_nilai (int *b)
{
    *b = *b + 5;
    printf ("nilai a di fungsi = %d\n",*b);
}
```



Latihan

1. Buat program untuk menghitung keliling dan luas lingkaran.
Jari-jari lingkaran didapat dari keyboard.
2. Buat program kalkulator sederhana dengan memakai fungsi.
Bilangan diinput dari keyboard.
3. Buatlah program untuk menghitung faktorial dengan menggunakan fungsi. Fungsi faktorial() memberikan return value bertipe long int.
Inputan dari keyboard.